

PETER DIAMANDIS POR UN FUTURO MEJOR

“LAS TECNOLOGÍAS EXPONENCIALES PERMITIRÁN
QUE UN INDIVIDUO TENGA MÁS PODER QUE LOS GOBIERNOS.”



“Hace unos años, en el libro titulado Abundancia, sostuve que la tecnología era una fuerza capaz de transformar lo escaso en abundante. A modo de ejemplo, la tapa estaba cubierta de aluminio. Porque hace 150 años, aunque abundaba, era el metal más caro del mundo. La dificultad radicaba en que, por estar adherido al oxígeno y a silicatos, no se podía obtener puro hasta que se creó la tecnología de electrólisis. Desde entonces, sus aplicaciones son innumerables. Y estoy convencido de que lo mismo sucederá en todos los ámbitos.”

“Hoy, la energía es escasa en algunos lugares. Pero el Sol proporciona más energía que la que consumimos, aunque aún no está en un formato utilizable. Sin embargo, la producción de paneles solares viene creciendo exponencialmente, y la proyección indica que dentro de 20 o 30 años, los Estados Unidos podrían abastecerse exclusivamente de energía solar.”

“Algo similar ocurre con el agua. Hablamos de escasez, sin tener en cuenta que dos tercios del planeta están compuestos por agua. El problema es que el 97,5% es salada, el 2% se concentra en los casquetes polares, y nos peleamos por el 0,5% restante. Pero podría convertirse en abundante con la tecnología correcta. Y además se evitaría la mitad de las enfermedades del mundo que se deben al consumo de agua contaminada.”

“La abundancia también se da en la información. Hoy, un adolescente de un país muy pobre, desde su celular, puede acceder a mucha más información que la que tenía el presidente de un país hace 20 años.”

“En la Singularity University estudiamos las tecnologías de más rápido crecimiento: inteligencia artificial, robótica, biología sintética, redes, sensores. Las llamamos ‘tecnologías exponenciales’ porque permitirán que un individuo tenga más poder que los gobiernos o las grandes compañías.”

“Desde la X Prize Foundation lanzamos dos competencias globales para tratar de conseguir abundancia en salud y en aprendizaje. El Qualcomm Tricorder, por ejemplo, premia con US\$ 10 millones a quien construya un dispositivo móvil que pueda hacer un diagnóstico tan certero como un médico. A su vez, el Global Learning recompensará con US\$ 15 millones a quien desarrolle un software inteligente capaz de enseñarle a un niño a leer, escribir y tener un conocimiento básico de matemáticas en 18 meses, no importa en qué lugar del mundo esté. Eso es abundancia.”

© WOBI

SINGULARITY COMPANIES

La cartera de empresas incubadas en los laboratorios de la Singularity University es amplia y diversa. Algunos ejemplos.

CAMBRIAN GENOMICS

Rubros: Biología sintética, biotecnología, hardware y software, impresión 3D.

Fundadores: Austen Heinz (CEO), Lukman Winoto, Anselm Levskaya, George Church, John Mulligan, Sagar Indurkha.

Sede: San Francisco, California.

Fabricante del primer equipo y software para la impresión 3D de ADN. Actualmente, los investigadores académicos y la industria compran o clonan ADN por un valor de más de US\$ 1.000 millones anuales. La empresa tiene planes de ofrecer secuencia de ADN, de alta y comprobada calidad, a compradores de todo el mundo.

MATTERNET

Rubros: Robótica, transporte de impacto social

Fundadores: Andreas Raptopoulos (CEO), Paola Santana, (directora de Estrategia), Dimitar Pachov (arquitectura de red) y Darlene Damm (asociaciones).

Sede: Palo Alto, California.

Lanzada en 2011, está construyendo una red de pequeños vehículos aéreos no tripulados y operados a control remoto (drones) para transportar vacunas, medicamentos y otros productos de necesidad crítica a lugares con escasa infraestructura vial o ciudades congestionadas por el tráfico. Aportaron fondos Andreessen Horowitz, Fadi Ghandour y otros grandes inversores.

MODERN MEADOW

Rubros: Biología sintética, alimentos y textiles sintéticos

Fundadores: Andras Forgacs (CEO), Gabor Forgacs (director científico), Francoise Marga (científica senior) y Karoly Jakab (científico senior).

Sede: Brooklyn, Nueva York

Basados en la experiencia de Organovo, pionera en el uso de bio-impresión 3D para crear tejidos humanos destinados a la medicina regenerativa, sus fundadores aplican los últimos avances en la ingeniería de tejidos al desarrollo de nuevos biomateriales. Desde una perspectiva técnica, su enfoque integra innovaciones en cultivo celular, biofabricación y biorreactores. La meta: paliar la escasez de recursos naturales mediante la impresión 3D de carne y cuero sin necesidad de matar animales. Para hacer las primeras muestras trabajan con artistas, diseñadores y chefs profesionales.

SENTRIAN (EX JOINTLY HEALTH)

Rubros: Medicina, salud, IT.

Fundadores: Dean Sawyer y Jack Kreindler.

Sede: San Juan Capistrano, California
En colaboración con Qualcomm Life, creó un disruptivo sistema de monitoreo remoto de pacientes que



detecta y analiza cambios en la salud de una persona, mucho antes y con mayor especificidad que cualquier otro producto existente en el mercado. Su aplicación inicial: reducir la internación en hospitales de pacientes con enfermedades crónicas.

GENOME COMPILER

Rubros: Software, biología sintética.

Fundadores: Omri Amirav-Drory (CEO), Yogev Debbi (COO), Roy Nevo (CTO) y Nir Ben Moshe, vicepresidente de producto.

Sede: Oakland, California

Construye herramientas de diseño asistido por computadora para aplicaciones en biología sintética. Apuesta a diseñar y programar seres vivos de la misma manera en que se diseña el código de computación. Su visión: democratizar las herramientas de creación, gracias a los avances en biotecnología, que abrirán las puertas a un futuro más sustentable.